

Suplemento especial de
Retro Madrid 2008





El evento más esperado del año

MadriSX sufrió una profunda renovación e impulso cuando incluyó la coletilla & Retro en las últimas ediciones, era evidente que un único sistema vintage no podía soportar el peso de una feria ni en expositores ni en visitantes. Esta renovación se ve culminada en la pasada edición, denominada finalmente Retro Madrid, la cual es la cúspide del esfuerzo de muchas personas por tener una feria de referente en España y una base sobre la que labrar el resto de reuniones, ferias, y exposiciones.

La Asociación de Usuarios de Informática Clásica, nacida en la edición de 2007, es la responsable que Retro Madrid haya sido un completo éxito en 2008 en todos los sentidos. No sólo por el record de visitantes, casi 700, también por organización y difusión en los medios de comunicación.

Pasemos a ver lo que allí sucedió.

Especial Retro Madrid 2008

Atari

Más vale tarde que nunca

Por primera vez se ha podido reunir una mesa dedicada a los sistemas Atari de 8 y 16 bits, y pro primera vez se les ha visto en funcionamiento para disfrute de los visitantes. Era una ausencia notable, al igual que lo siguen siendo los Commodore, y el resultado ha sido muy bueno.

Pudimos ver un Atari 400, un 800XL, y un ST. Tres máquinas acompañadas de abundante software, algunos periféricos, y mandos de juego. Y es que ver a chavales jugando al Bruce Lee a dobles es algo que no tiene precio.

Esperamos verles nuevamente el año que viene.







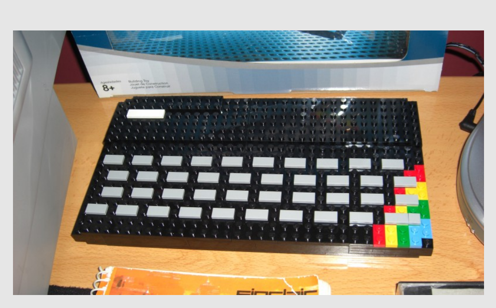
Especial Retro Madrid 2008

Bytemaniacos

El stand más grande

Bytemaniacos ha sido el stand más grande de la feria, y su creación ha sido el resultado de la colaboración de Ron y uno que escribe en los foros de Zona de Pruebas. Hemos ofrecido muchos ordenadores, todos encendidos y disponibles al público. Teníamos detalles curiosos, que han sorprendido gratamente al público, como un ZX Spectrum de Lego y el desconocido Enterprise. Se ha echado en falta un poco más de actividad propia.









Especial Retro Madrid 2008

Computer Emuzone

Novedades a montones

Tras un arranque agridulce, porque las cintas que se iban a poner a la venta estaban en posesión de DHL y no les daba la gana de soltarlas, la cosa no pudo ir mejor. Versiones físicas, con mucha calidad, de cartuchos MSX, además de juegos en disco de 3” para ZX Spectrum y Amstrad CPC.

Destacamos el único Sprinter de toda la feria, además de la oportunidad de ver in-situ las futuras producciones.



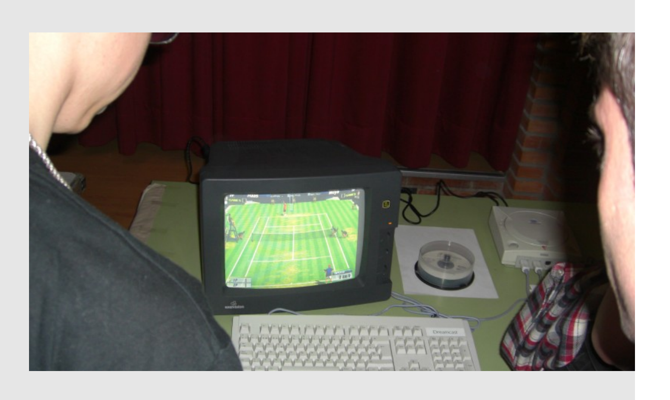






Especial Retro Madrid 2008

Dreamcast Iberia



Diversión a tope

El stand de DC Iberia era el más sencillo de la feria, con menos “chicha” para ver, pero sin embargo fué el más divertido de todos. Y es que tener dos Dreamcast funcionando al 100%, con competiciones, mostrando los juegos que posee esta máquina, mostrando sus virtudes... todo ello apoyado además por Ron, que incluso ayudó a intentar compilar la Abadia del crimen a Dreamcast.



Los más jóvenes no soltaban los mandos, y las partidas eran muy reñidas.

Especial Retro Madrid 2008

Emuforge

Escena en estado puro

La mesa de emuforge era como estar en las tripas de la escena retro. Una GP2X con su “dock USB”, una Treamcast (Dreamcast con TFT incorporado), una Dreamcast normal... los emuladores copaban todas las pantallas, especialmente MAME en versiones GP2X y DC. Muchos se fueron con los dientes largos al ver como se podía conectar una GP2X a un mando por USB y a una pantalla TFT, convirtiendo el conjunto en puro vicio.







Especial Retro Madrid 2008

Grupo de usuarios de Amstrad

Cacharreando que es gerundio

GUA era una maraña de cables, destornilladores, discos de mano en mano, charlas... uno llegaba a esta zona y de repente se imaginaba dentro de un foro. No sólo mostraban todo lo que los Amstrad CPC y PCW pueden hacer, además no les molestaba lo más mínimo arreglarte tu ordenador, decirte como ampliarlo, grabarte unas herramientas.

Una gozada para los usuarios de estos sistemas.









Especial Retro Madrid 2008

Karoshi

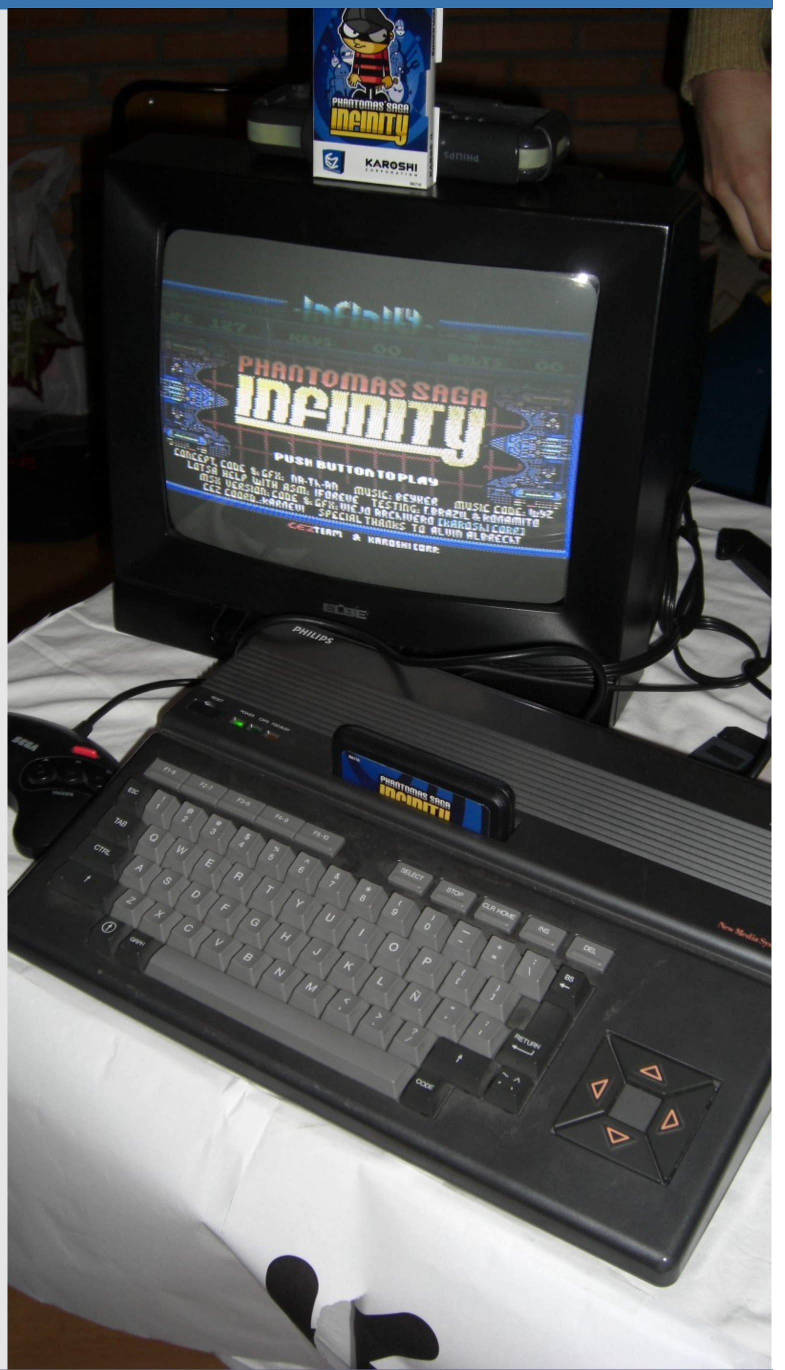
Lo bueno, si breve, dos veces bueno

Karoshi era un stand pequeñito, con pocas cosas: dos monitores, dos MSX, y dos títulos a la venta en formato cartucho... pero que dos títulos, señores.

Malaika y Phantomas Saga Infinity fueron los juegos estrella, pero también pudimos ver otras creaciones, como Night Driver o Daedalian Opus. Sin lugar a dudas son el equipo de programación puntero en MSX.







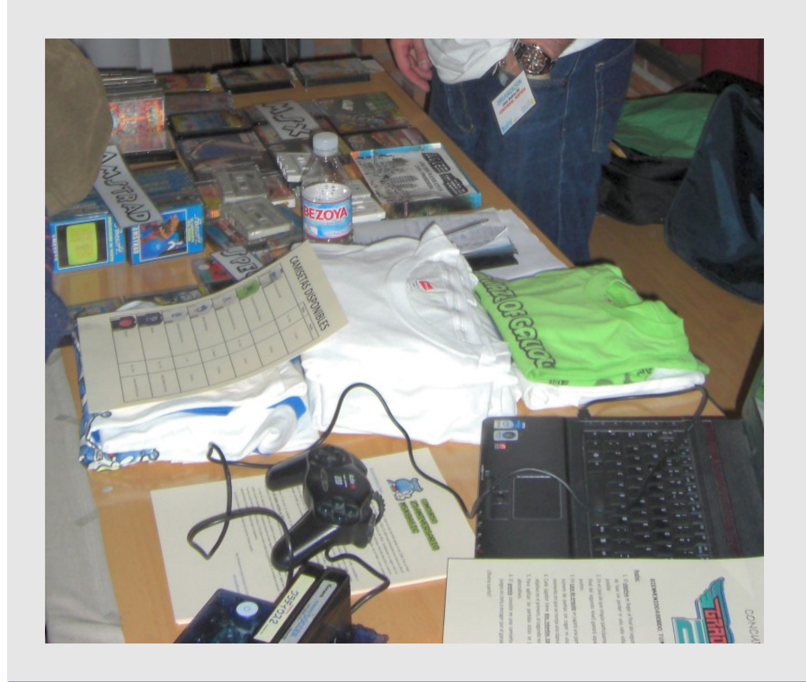
Especial Retro Madrid 2008

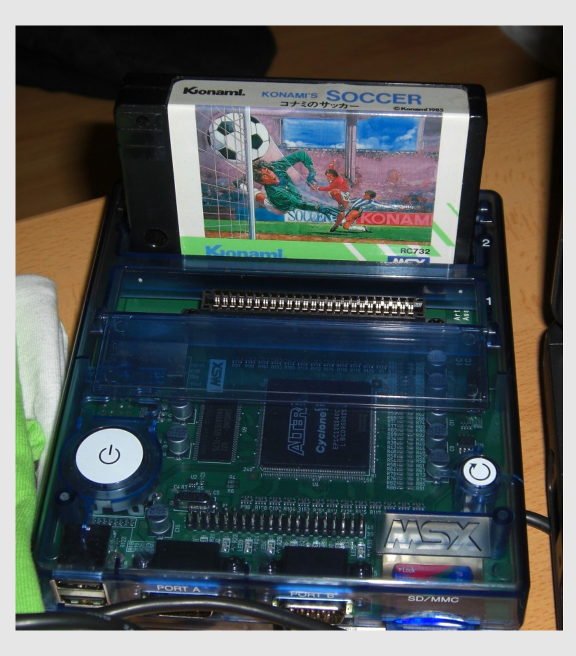
Konamito

One chip y muchas cosas

Llegamos a una de las mesas de venta. Las cosas más jugosas volaron a primera hora de la mañana, pero el resto del día podíamos deleitarnos con ese pedazo de One Chip MSX que estaba allí expuesto.

Organizaron una competición de Némesis 2, juego grande donde los haya, y vendieron unas molonas camisetas que todo buen friki debe tener.







Especial Retro Madrid 2008

MATRA

Un regreso muy esperado

Con el peculiar STAR, casco en cabeza, llegamos a un stand muy esperado por los visitantes. MATRA desprende carisma, no sólo por sus artículos, también por su forma de mostrarlos y venderlos. Las camisetas son todo un lujo, con símbolos y frases que no dejan indiferente, mientras que sus ediciones de juegos para MSX en cartucho rozaban la perfección. Jungle Hunt, Sudoku... por muy pocos euros te podías llevar una joya a casa.





Especial Retro Madrid 2008

Museo 8 bits

Quien no compra es porque no quiere

Si hay un lugar en la feria donde uno puede comprar hasta cansarse es en este lugar. Cientos de juegos de todos los sistemas, videoconsolas de todo tipo, accesorios, ordenadores, y así un largo etcétera. Todo ello con la calidad a la que nos tiene acostumbrado el ilustre Miguel Durán, siempre acompañado por su encantadora señora. A primera hora estuvo literalmente “hasta la bandera” y hasta bien entrado el día no bajaron las ventas.







Especial Retro Madrid 2008

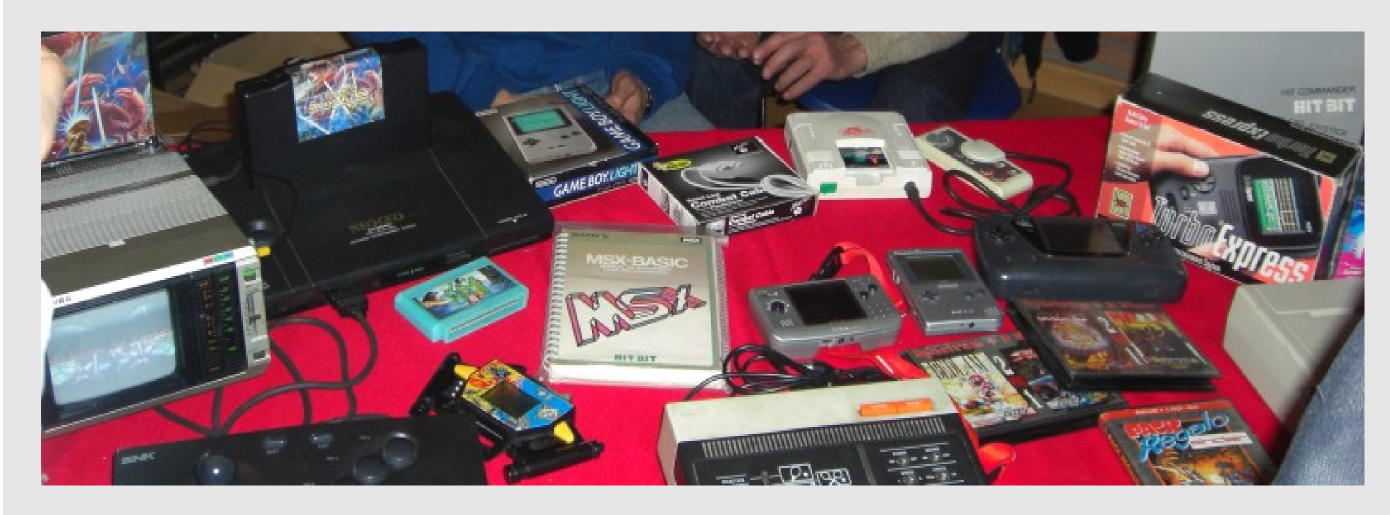
Neurochip

Venta y exposición codo con codo

Se dividían en dos partes bien diferenciadas.

La parte de venta nos ofrecía cintas de ordenadores de 8 bits en su gran mayoría, accesorios, un Timex Sinclair, algún que otro ordenador, etc. Los precios estaban entre bien y algo caro, pero había mucha oferta.

En cuanto a la exposición, podíamos encontrar multitud de pequeños y grandes sistemas en muy poco espacio: una gran Neo Geo conectada a una Tv portátil, una consola Pong, un PC Engine, muchas consolas portátiles...





Especial Retro Madrid 2008

Octocom

Programadores por vocación

Había muchos programadores en la feria, algunos en su caso vendiendo sus producciones y enseñando sus futuros proyectos, pero sólo ellos mostraron a los visitantes lo que nadie puede ver: sus máquinas de guerra, interfaces y ordenadores tuneados con el único propósito de programar. Otro detalle que les engrandece es el mostrar su próximo juego, Insert Coins 2, en forma de demo para que la gente probara y mostrara su opinión en un formulario.







Especial Retro Madrid 2008

RetroAcción

Más allá de Retro Madrid

Justo a la entrada teníamos el stand de RetroAcción, informando al público sobre otros eventos organizados dentro de lo retro. Retroesukal y Retro Mañía eran los dos elegidos, con abundante información para los posibles visitantes. Una mesa sencilla, pero muy efectiva.



Especial Retro Madrid 2008

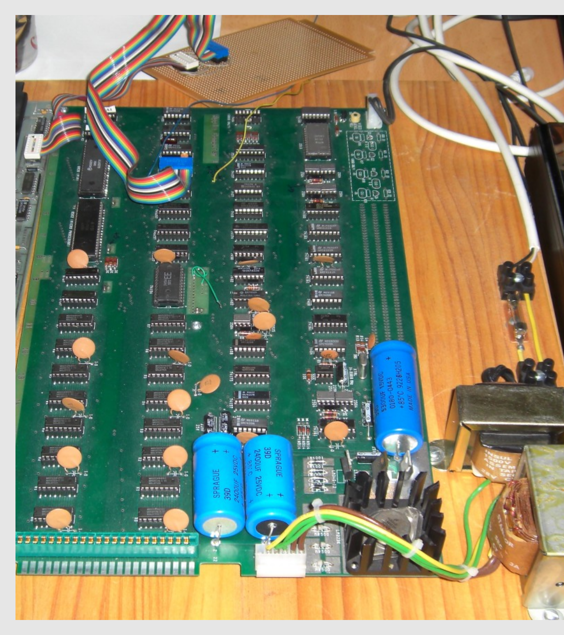
Utopiux

Las joyas de la corona

Allí, en mitad, como el que no quiere la cosa, estaban los ordenadores más interesantes y valiosos de toda la feria. Un Einstein 256 (sólo constan 4 o 5 ejemplares en todo el Mundo), una copia del primer Apple de la historia, un entrenador Nanocomputer, un Oric, un commodore portatil...

Es impresionante poder ver en directo máquinas tan selectas.







Especial Retro Madrid 2008

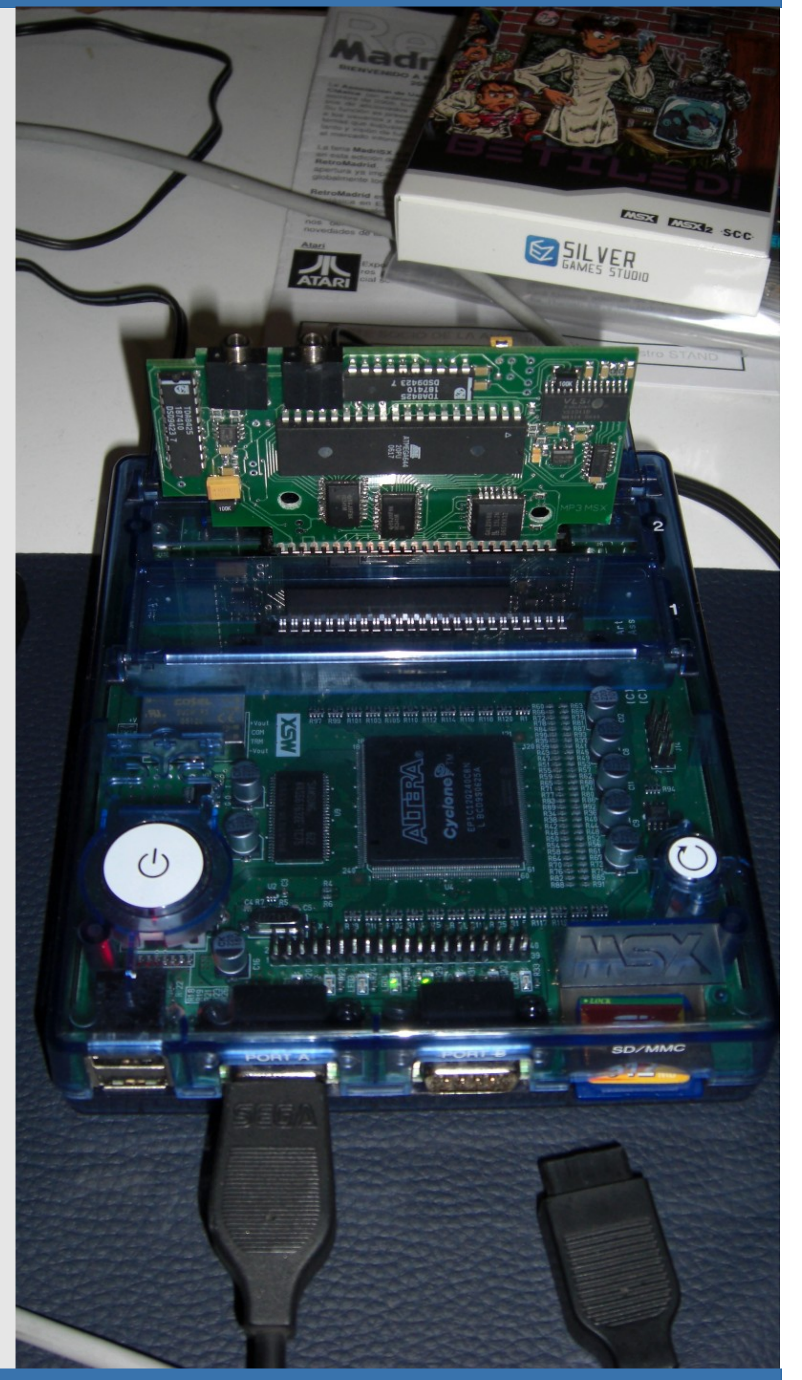
Z80 ST Software

Amor de MSX

Sólo hubo dos One Chip MSX en Retro Madrid, y éste fué el que mejor se aprovechó gracias al juego Manbow 2, un matamarcianos de reciente aparición. También mostraban en otro MSX el juego Caos Begins, a la venta en un precioso estuche más grande de lo normal, además de enseñar su última producción: QBIQS.







Especial Retro Madrid 2008

Conferencias



No todo son mesas

Retro Madrid tiene cada edición más que ofrecer, y una buena apuesta son las conferencias que se producen a lo largo del día.

"Proyecto MIGS-Videojuegos: La historia del hardware doméstico y el software de entretenimiento", llevada por Fernando Sáenz, nos mostró la labor que se está llevando por preservar en un museo la historia de los videojuegos de la mejor forma posible.

Rafael Corrales nos narró en "25º Aniversario del MSX" el nacimiento y evolución del estándar MSX. Fué realmente amena, con anécdotas muy divertidas, y un buen broche al aniversario de este sistema.

Y en tercer lugar fué la conferencia más esperada y concurrida. César Astudillo (Gominolas), nos mostró de forma muy dinámica y sonora los pormenores de la creación de música en los videojuegos en ordenadores de 8 bits. Su experiencia colaborando con Topo Soft, anécotas, y su forma de narrar llenó los corazones del público.

Lamentabelmente sólo esta última conferencia está visible en Internet:

http://video.google.es/videoplay?docid=6228241798208718677&q=confe

Especial Retro Madrid 2008

Premio Excelencia

Un trofeo merecido

En la más absoluta intimidad, ya que el evento se olvidó tanto por mi persona como por la organización, se realizó la entrega del premio Excelencia al mejor juego de ZX Spectrum programado en España durante el año 2007.

Como anécdota decir que los votos no superaron la docena, pero casi hubo unanimidad en el título elegido: Canon Bubble de Computer Emuzone. Ya era hora que se premiara la labor fuera de los concursos.





Especial Retro Madrid 2008

Curiosidades

Anécdotas de un expositor

Desde el punto de vista del público se ven muchas cosas, ¿y desde el de un expositor?

- La apertura oficial se realizó y empezó a entrar gente, no todos teníamos todo preparado. Y es que siempre falta tiempo o hay contratiempos, como lo que le pasó a Ron: se olvidaron una caja de cosas en el ascensor de casa.

- La gente gusta de empezar partidas en los ordenadores/consolas que ven disponibles... y otros siguen la partida. En el stand de Bytemaniacos 5 o 6 personas jugaron la misma partida de Ajedrez y ganó el Zx Spectrum.

- Batman, ese perfecto juego en isométricas 3D, es uno de los juegos más reconocidos por la gente. Curiosamente era el más jugado.

- Mattel Aquarius y el ZX Spectrum de Lego eran las estrellas de la mesa. Lo increible es que la gente ponía empeño en jugar al Aquarius más que a Sam Coupé o ZX Spectrum.

- Era poner el Pac-Man emulado en el Sam Coupé y aparecer un crió en menos de 30 segundos. Verídico, incluso lo comprobé.

- No todo lo que hay en las mesas es gratis... perdí tres fanzines.



Especial Retro Madrid 2008

Conclusiones

Madurando y mejorando

Retro Madrid ha demostrado con esta edición que las cosas pueden mejorar, tanto a nivel de organización como a nivel de asistencia.

Han sido casi 700 visitantes, un nuevo record, y los medios de comunicación se han mostrado interesados en conocer nuestra afición. Puede parecer una tonteria, pero es un pequeño paso para poder obtener una oportunidad y “salir del armario” en el que los aficionados a lo retro estamos metidos. Las novedades han sido bastantes a nivel de software, y con calidad, lo que nos llena de alegría porque significa que la escena está muy viva.

Otro pasito más, ahora a por Retro Madrid 2009, nos vemos.







